

נוהל אתרעות והודעות

1. אתרעות והודעות במהלך המכרז

במהלך המכרז ישנן שתי צורות של אתרעה:

1.1. הודעה – ANNOUNCEMENT

ההודעות מתייחסות לתגובה של שחקן אחרי ששותפו פתח בהכרזה, או השיב תשובה ראשונה לפתיחה. אם הפתיחה מופיעה בטבלה הבאה, ומתאימה לאחת הקטגוריות המפורטות בה, השותף מודיע ליריבים את ההודעה המתאימה, עוד לפני שהיריב מצד ימין קורא (כאילו הוא נתן אתרעה, ונשאל על פירוש הפתיחה של שותפו).

מטרות הנוהל הזה למנוע מסירת מידע לא חוקי על ידי שאלה או חוסר שאלה מצד היריבים, לחסוך בזמן, למנוע אי-הבנות במקרים שהם בחרים מאד לצד הפותח, ולאפשר גילוי נאות לצד השני.

הודעה ניתנת להתאם לטבלה **בנספח 1**

1.2. אתרעה – ALERT

ניתנת במקרה הבאים:

- א. הקריאה מלאכותית (שים לב: קריאה המבטיחה את הסדרה הנקובה בשם אך מעבר לזה מוסרת מידע על סדרה אחרת, גם מהווה קריאה מלאכותית). (ראה דוגמאות בנספח 2)
- ב. הקריאה טבעית, אך משמעותה עלולה להיות בלתי צפויה או לא מובנת ע"י היריבים. (ראה דוגמאות בנספח 2)
- ג. מהלך משחק המבוסס על הבנה מיוחדת בין השותפים שעלולה להיות בלתי צפויה או לא מובנת ע"י היריבים.

2. מקרים שבהם אין לתת אתרעה

למרות האמור בסעיף הקודם, אין לתת אתרעה במהלך המכרז במקרים הבאים: (אך ראה בהמשך post alert)

- א. אין להתריע במהלך המכרז על כפל או כפל כפליים
- ב. אין להתריע במהלך המכרז על הכרזה מעל 3NT מלבד הכרזת פתיחה בגובה 4 המבוססת על הסכם מיוחד.

3. אופן מתן אתרעה:

על שותפו של הקורא (או של המבצע במהלך משחק) להציג את כרטיס ה ALERT לפניו בטרם יקרא או ישחק השחקן שמימינו. נותן האתרעה אחראי לוודא כי האתרעה נקלטה על ידי שני המתנגדים.

4. תשובה לשאלות

כאשר עונים לשאלות המתנגדים, אין להסתפק בשמות של הסכמים ידועים. חובה בכל מקרה לתת הסבר מלא של השיטה ולא רק את שמה. (ראה [נספח 3](#) לגבי Ghestem).

5. אתרעה מוקדמת (PRE-ALERT)

האתרעה המוקדמת ניתנת לפני תחילת המשחק של הלוח הראשון בסיבוב. זוהי אתרעה לשיטות הכרזה או משחק, אשר המתנגדים צריכים לדעת מראש על מנת שיוכלו להתכונן ולהכין הגנה מתאימה. (ראה [דוגמאות בנספח 2](#)).

6. אתרעה לאחר גמר המכרז (POST-ALERT)

האתרעה ניתנת לאחר הפס האחרון ולפני גילוי הובלת הפתיחה. (ראה [דוגמאות בנספח 2](#))
האתרעה ניתנת על הקריאות המצוינות בסעיף 2 ולפי הקריטריונים בסעיף 1.2.
אתרעה post alert ניתנת רק ע"י הצד המבצע ולא ע"י הצד המגן.
בנוסף לכך כל אחד מן הזוג של הצד המבצע (בלבד) חייב לתקן טעות בהסבר, לאחר הפס האחרון ולפני גילוי הובלת הפתיחה.
לצד המגן מותר לתקן טעות בהסבר אך ורק בתום המשחק.

7. חובת שחקנים "להגן על עצמם"

שחקני ברידג' צריכים לעשות כל מה שנחוץ כדי להגן על עצמם, ולשאול להסבר אם מי מהמתנגדים הכריז הכרזה מוזרה או שאיננה ברורה, או שמוכן מאליו שההכרזה אינה "נורמלית".

נספח 1: נוהל הודעות (ANNOUNCEMENTS)

תוקף: החל מ- 1 במאי 2008

אם הפתיחה מופיעה בטבלה הבאה, ומתאימה לאחת הקטגוריות המפורטות בה, השותף מודיע ליריבים את ההודעה המתאימה, עוד לפני שהיריב מצד ימין קורא (כאילו הוא נתן אתרעה, ונשאל על פירוש הפתיחה של שותפו).

מטרות הנוהל הזה, המבוסס על ניסיון חיובי בארה"ב ובבריטניה, הן למנוע מסירת מידע לא חוקי על ידי שאלה או חוסר שאלה מצד היריבים, לחסוך בזמן, למנוע אי-הבנות במקרים שהם ברורים מאד לצד הפותח, ולאפשר גילוי נאות לצד השני.

תאור אחר *	הודעה	תאור	הפתיחה
Alert !	"לפחות 2"	+2	1♣
	"לפחות 3"	+3	
	"לפחות 4"	+4	
	"חזק" או "Precision" *	קלאב חזק	
Alert !	"לפחות 3"	+3	1♦
	"לפחות 4"	+4	
(Alert *)	"12 עד 14" "15 עד 17" וכו'	לפי הכוח הרלבנטי:	1NT
Alert !	"חזק" או "Game forcing"	חזק מאד	2♣
	"Precision" *	Precision style	
Alert !	"חלש"	חלש (רק דיימונד)	2♦
	"חזק"	חזק (דיימונד)	
	"מולטי"	אחד מסוגי המולטי *	
Alert !	"חלש"	חלש בצבע המוכרז	2♥/2♠
	"חזק"	חזק בצבע המוכרז	

תאור אחר *	הודעה	תאור	תשובה ראשונה
Alert !	"מאלץ"	מאלץ לסבוב אחד	1♥/♠ : 1NT
	(אין צורך לעשות כלום)	טבעי ולא מאלץ	
Alert !	"סטימן"	סטימן רגיל *	1NT : 2♣
Alert !	"טרנספר"	טרנספר למינהו *	1NT : 2♦/♥/♠
Alert !	"הזמנה"	הזמנה טבעית	1NT : 2NT
	"טרנספר"	טרנספר למינהו	

- העמודה " תיאור אחר" מתייחסת גם לסטיות מההכרזה הסטנדרטית. כך, למשל, יש לתת אתרעה אם להכרזה יש משמעויות נוספות למה שמקובל.
- הכינוי "מולטי" מתייחס לפתיחה של מספר אפשרויות, ובתנאי שהיא כוללת אופציה של יד חלשה עם מייג'ור אחד. אין הגבלה על מספר וסוג האופציות של הידיים החזקות. כל שימוש שונה דורש אתרעה (Alert).
- סטימן רגיל – הכוונה לכל סוגי הסטימן שיש להם תשובות סטנדרטיות. השאלה אינה מחייבת רביעה במייג'ור או כוח מסויים. הסכמים אחרים, כמו "Puppet Stayman", מחייבים אתרעה.

נספח 2: דוגמאות לקריאות הדורשות אתרעה

א. דוגמאות לקריאות מלאכותיות שדורשות אתרעה

ההגדרה של קריאה מלאכותית מופיעה בספר החוקים. ככלל הכוונה לקריאה שמוסרת מידע שונה מהרצון לשחק בכינוי שצוין (ואינו מידע ששחקנים לוקחים כמובן מאליו בדרך-כלל). למשל:

- פתיחה או אוברקול 2NT המראה שני המיינורים
- תשובה 3♣ שמראה תמיכה לסדרת המייג'ור של השותף, וכן כל הכרזות ה-Bergen
- אוברקול 2♣ על פתיחה 1NT שאינה מראה ♣
- פתיחה 2♠ שמראה 2 סדרות (ספידס + סדרה נוספת)
- Forcing Pass

ב. דוגמאות של קריאות טבעיות שדורשות מתן אתרעה

- (Walsh): תשובה אחד במייג'ור לפתיחה 1♣ שיכולה להסתיר רביעיה בדימונד
- תשובה 1♦ לפתיחה 1♣ שמבטיחה לפחות 5 דיימונדס
- תשובה בסדרה חדשה לפתיחה או אוברקול שאינה מאלצת (ע"י יד שלא קרא פס)
- 1♥ - 2♥ שמראה תמיכה אך מראה 0-6 נקודות
- 1♥ - 2♥ שמראה תמיכה אך מראה 8-12 נקודות
- 1♥ - 2♥ שמראה תמיכה של בדיוק 3 (ולא 4) קלפים (למשל BERGEN)
- 1♦ - 2♠ לא מאלצת

ג. דוגמאות לאתרעה מוקדמת

- שיטת פרסיז'ן
- קלאב פולני
- 4 מייג'ור
- כפל/כפליים בעל משמעות מיוחדת (בעיקר בגובה 1) למשל BROZEL או DONT
- המראה סדרה אחת ארוכה אחרי פתיחה 1NT.
- שיטה של שתי מערכות הכרזה (ערכי ההכרזה משתנים לפי פגיעות או מיקום)
- הסכמים שונים של הובלה או סימונים (אך תשומת לב מופנית לסעיף 7 בתקנון)

ד. דוגמאות ל-POST ALERT

- קריאות מיוחדות הנשמעות "רגילות" כמו
- שאלות/תשובות על עוצרים בסדרות מוגדרות
- שאלות/תשובות על אסים/קונטרולים שאינן לפי blackwood רגיל
- קריאות מלאכותיות מעל 3NT שאינן לתת עליהן אתרעה על פי התקנון. למשל הכרזות כפל או PASS ב-DOPI

(תשומת לב מופנית לסעיף 7 בתקנון - חובת שחקנים "להגן על עצמם")

נספח 3: נוהל ל-GHESTEM

שחקנים רבים, המשחקים קונבנציות של אוברקולים המראים 2 סדרות (כמו גסטם, מייקלס), מתבלבלים או שוכחים לעיתים את הבנותיהם/הסכמיהם, מה גם שקיימות גרסאות שונות של קונבנציות אלו. לפעמים קשה לקבוע אם ההסבר נכון או ההכרזה נכונה. כדי למזער את אי-הודאות והנזק שנגרם לצד החף (גם על ידי מסירת מידע בלתי מורשה) החליטה ועדת החוקה לקבוע נוהל מיוחד להכרזות אלו.

נוהל זה מתייחס לתחרויות ארציות ומומלץ למועדונים לאמץ אותו במלואו או בחלקו.

לזוג המשחק גסטם (בגירסה זו או אחרת, וכן שיטה דומה) חייב להיות כרטיס שיטה המפרט באופן ברור את כל ההכרזות של גסטם. (לא מספיק לרשום רק "גסטם").

לזוג בלי כרטיס שיטה כמפורט אסור לשחק גסטם. זוג המפר תקנון זה יענש בחצי-טופ או 3 אימפים. לכל אירוע.

אם מתברר שבני הזוג (שלו שלא היה להם כרטיס שיטה כמפורט לעיל) הבינו פירושים שונים להכרזות גסטם, יפסוק מנהל התחרות לפי הפירוש הטוב ביותר לזוג היריבים (נוסף לעונש).

השותף למכריז גסטם צריך להתריע ולשאלת היריב להציב את כרטיס השיטה ולא לפרט יותר. מאד מומלץ למתנגדים להסתכל ולהסתמך בכרטיס שיטה של זוג שהכריז גסטם ולא לשאול לפירוש ההכרזה.

זוג ששכח/התבלבל בגסטם לא יורשה להשתמש הלאה בגסטם באותה תחרות.

ועדת החוקה ממליצה למועדון לאסור את השימוש בגסטם במועדון לזוג ששכח/מתבלבל בגסטם פעמיים.

ועדת החוקה מביאה לתשומת לב המועדונים שאפשר להרחיב את נוהל זה (במלאו ובחלקו) להסכמים/הבנות נוספים. רצוי להתייעץ לפני כן עם הוועדה.